



Parks
Canada

Parcs
Canada

Canada



Creature Construction

After paleontologists find and clean fossils, they take photos. Then an illustrator looks at all the angles and puts them together in a drawing of what the creature looked like.

Can you turn a photo into a 3D creature too? Give it a try!

1. Look through the Fossil Gallery on the website and choose a creature you would like to construct.
2. Gather craft supplies such as foam, googly eyes, markers, paper, fabric, pipe-cleaners, clay, scissors, tape, etc.
3. Use the craft supplies to build what you think the creature looks like in 3D. Some questions you may want to ask could be - How many legs does it have? How did it move? Was it a swimmer, crawler? What did it eat? Was it a predator or a prey? What organs were found? Remember, sometimes the paleontologists don't have ALL the answers, and that's where the real creativity comes in!
4. Give your creature a nickname and create a story about it.



Construction d'une créature

Après avoir trouvé et nettoyé des fossiles, les paléontologues prennent ceux-ci en photos. Un illustrateur examine ensuite ces photos sous tous leurs angles et les réunissent pour donner une idée de l'apparence qu'avait la créature.

Sauriez-vous transformer une photo en créature en trois dimensions? Essayez-le!

1. Regardez la galerie de fossiles sur le site Web et choisissez une créature que vous aimeriez reproduire.
2. Utilisez du matériel de bricolage (styromousse, yeux mobiles en plastique, crayons-feutre, papier, tissu, cure-pipe, pâte à modeler, ciseaux, ruban adhésif, etc.) pour fabriquer la créature en trois dimensions, comme vous l'imaginez.
3. Posez-vous les questions suivantes : Combien la créature a-t-elle de pattes? Comment bougeait-elle? Est-ce qu'elle nageait? Rampait? Que mangeait-elle? S'agit-il d'un prédateur ou d'une proie? Quels organes a-t-on découverts? N'oubliez pas : les paléontologues n'ont pas toujours TOUTES les réponses et doivent donc faire preuve de créativité!
4. Donnez un surnom à votre créature et inventez-lui une histoire.

Present your creature and story to your class, family or friends!

Présentez votre créature et votre récit à votre classe, votre famille ou vos amis!



Anomalocaris



Parks
Canada

Parcs
Canada

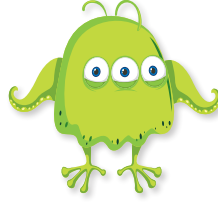
Canada



Creative Creatures

Invent your very own Burgess Shale creature!
Draw what it looks like and give it a name.

**My Burgess Shale animal
is called:**



Création d'une créature

Créez votre propre créature des schistes argileux de
Burgess! Dessinez-la et donnez-lui un nom.

**Mon animal des schistes argileux de
Burgess s'appelle :**



**Make up a story about what your
creature was doing when it got buried
by mud over 500 million years ago.**

In the story you can include:

- How it eats
- What it eats
- How it protects itself from predators
- How it moves
- Other creatures that live nearby
- Who found it in the rock on the mountaintop millions of years later

**Imaginez ce que votre créature était en
train de faire quand elle a été enfouie dans
la boue il y a plus de 500 millions d'années.**

Dans votre histoire, vous pouvez raconter :

- comment elle se nourrissait
- ce qu'elle mangeait
- comment elle se protégeait des prédateurs
- comment elle se déplaçait
- quelles autres créatures étaient ses voisines
- qui l'a trouvée dans la roche au sommet de montagnes des millions d'années plus tard